

Actionbound

Mit der Actionbound-App kann man spannende, lustige und lehrreiche Abenteuer mit dem Smartphone oder Tablet erleben. Diese Abenteuer werden „Bounds“ genannt. Sie verbinden die digitale Welt mit der Welt da draußen – Technik trifft auf Bewegung, trockene Lerninhalte werden spielerisch aufbereitet.



Die Ergebnisse und hochgeladenen Medien werden nicht veröffentlicht!



An wen richtet sich Actionbound?

Actionbound richtet sich an Schüler und Lehrer gleichermaßen. Schüler können tolle Abenteuer erleben und ihre geliebten Geräte auch einmal anders einsetzen – einfach per App.

Lehrer, die Neuerungen gegenüber aufgeschlossen sind, können mit Hilfe von Actionbound ihre Lerninhalte völlig neu umsetzen. Der browserbasierte Editor bietet hierfür viele Möglichkeiten.



Actionbound-App
in App Store oder
Google Play kostenlos
herunterladen

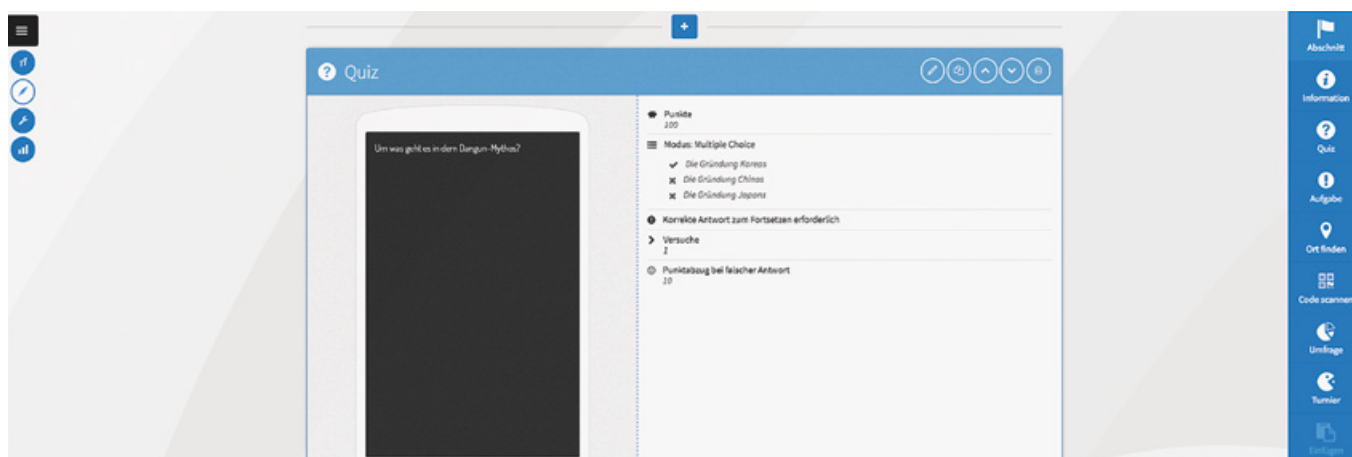
Wie können Lehrer einen Bound erstellen?

Kreativität leicht gemacht: Eigene Bounds können ganz intuitiv mit dem einfach zu bedienenden Creator auf der Website von Actionbound erstellt werden. Kombinierbar sind Rätsel, Herausforderungen und Medieninhalte mit Spielelementen wie GPS-Locations, QR-Codes und Mini-Games. Umfragen oder Wettbewerbe bringen Abwechslung in die Inhalte. Als Ergebnis entsteht ein individuelles Quiz, eine interaktive Schnitzeljagd oder eine Bildungsroute – oder alles zusammen.

Am Ende gibt es dazu eine detaillierte Auswertung, mit richtigen und falschen Antworten, selbst erstellten Videos oder Umfrageergebnissen – ein schöner Anknüpfungspunkt für den weiteren Unterricht.

Lehrkräfte können den Bound 14 Tage kostenlos testen, bei Interesse kostengünstig eine Lizenz erwerben und mit dieser über ein Jahr hinweg immer wieder neue Bounds erstellen und im Unterricht nutzen.





Bound: Olympia ruft: Mach mit! PyeongChang 2018

Mit dem Olympia-Bound könnt ihr euer Wissen zu den Olympischen und Paralympischen Spielen und zu den Olympischen Winterspielen in PyeongChang 2018 spielerisch testen und verbessern. Eine kleine Rallye durch das Heft – aber nicht nur. Auch Bewegung und Kreativität kommen nicht zu kurz.

Vertreten sind unter anderem verschiedene Quiz, lustige Bewegungsaufgaben und Turniere sowie Umfragen, mit denen der Lehrer den weiteren Unterricht gestalten kann. Und das Beste: Dieser Bound ist schon erstellt und vollständig kostenlos nutzbar.

Was benötigt ihr?

- mindestens ein Smartphone/Tablet je Gruppe. Die App funktioniert auf Mobilgeräten mit Android- und iOS-Betriebssystemen.
- einen einmaligen Internetzugang, um die Actionbound-App auf euer Smartphone/Tablet herunterzuladen und den QR-Code zu scannen.
- etwas Zeit – am besten eine Doppelstunde (2 x 45 Minuten).
- etwas Platz – am besten jede Gruppe sucht sich einen Platz im Klassenraum aus oder teilt sich auf dem Schulhof auf.
- mindestens ein Blatt und einen Stift pro Gruppe.

Unsere Unterrichtsmaterialien zu PyeongChang 2018 können euch beim Spielen helfen.

Wie spielt man?

- Ihr teilt euch in Gruppen mit jeweils einem Smartphone oder Tablet auf, auf denen die App installiert und der QR-Code gescannt ist.
- Der Olympia-Bound ist aufgeteilt in mehrere Abschnitte. Ihr könnt frei auswählen, in welcher Reihenfolge ihr die Aufgaben lösen wollt.
- Am Ende wird ein Sieger gekürt. Und vielleicht ist es ja eure Gruppe

Viel Erfolg und Spaß beim Lösen des Olympia-Bounds!



Funktion Bound-Challenge:

In einer Bound-Challenge werden beliebig viele Spieler oder Teams durch einen speziellen Start-QR-Code gruppiert. Der Ersteller der Bound-Challenge kann alle Ergebnisse in einer Vergleichsansicht sehen.

Eine Bound-Challenge kann unter <https://actionbound.com/bound/ORMMPyeongChang2018> erstellt werden.



Scanne diesen Code mit der Actionbound-App um den Bound ohne Ergebnisvergleich zu starten.